

TOP
SECRET

CLASSIFIED

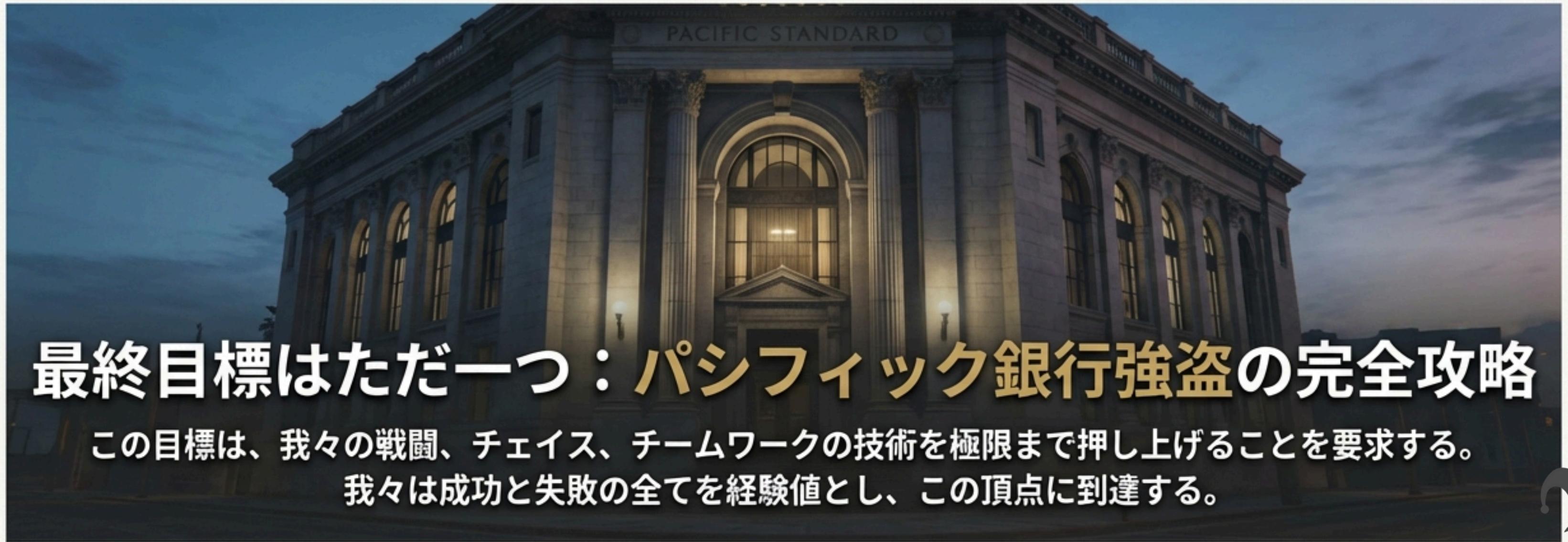
はるしねいと

第一回

活動指針報告



組織の目標：ギャングコンテンツをしゃぶりつくす



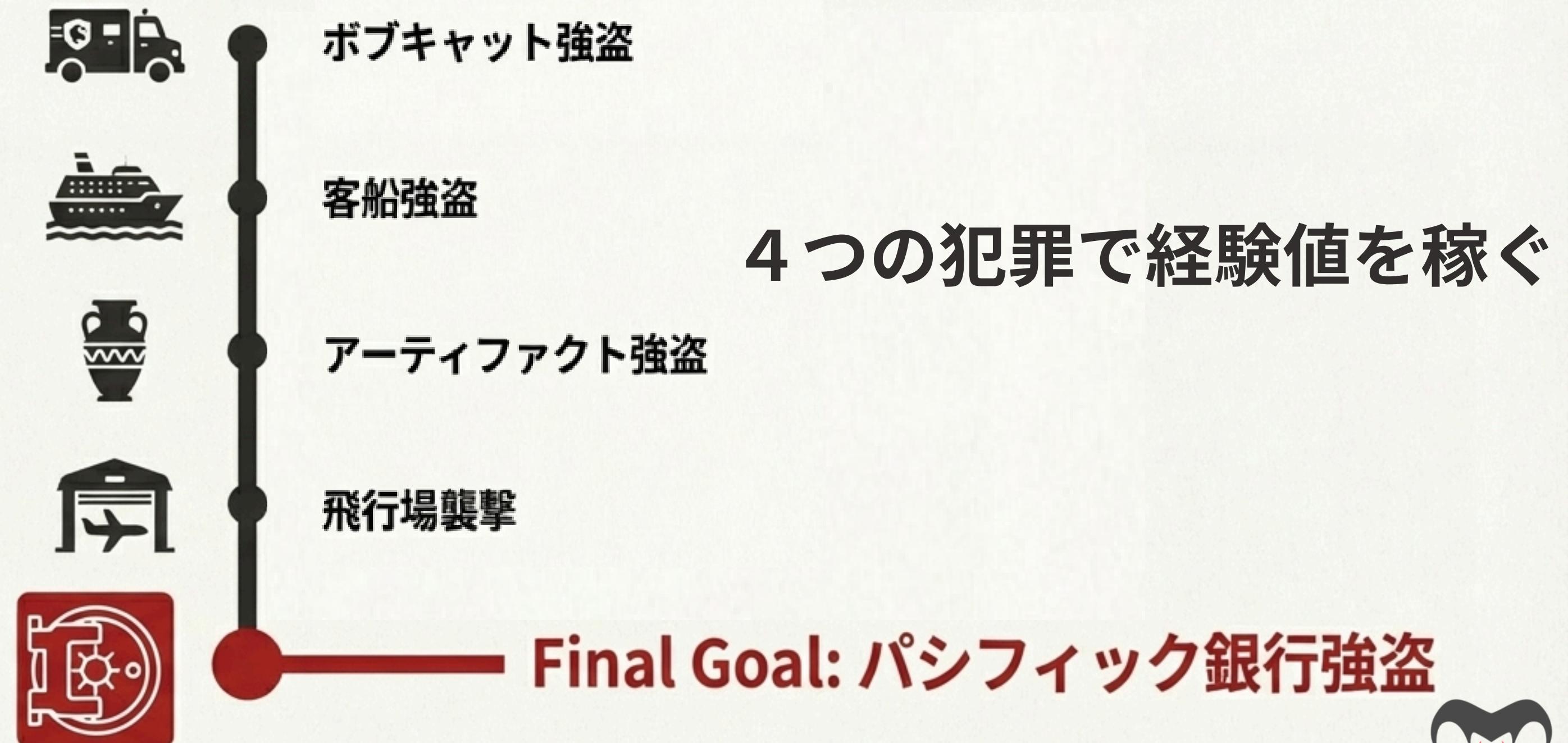
最終目標はただ一つ：パシフィック銀行強盗の完全攻略

この目標は、我々の戦闘、チェイス、チームワークの技術を極限まで押し上げることを要求する。

我々は成功と失敗の全てを経験値とし、この頂点に到達する。



頂点への道筋：最終目標達成へのステップ



今ままでは達成が難しいかも…

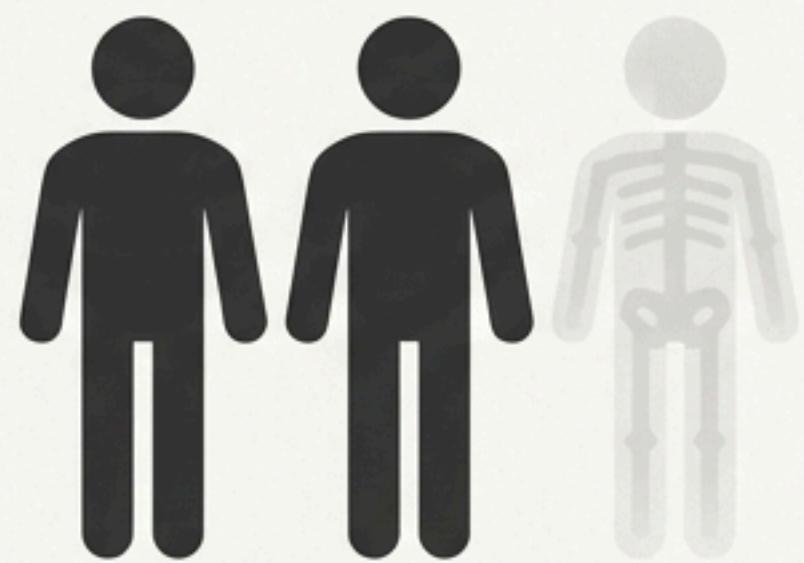


なぜ今、変革が必要なのか？我々が直面する3つの壁



課題①：機会の制限

大型犯罪に挑戦できるチャンス
そのものが限定的



課題②：リソースの不安定化

リアル都合によるアクティブ
メンバーの自然な減少



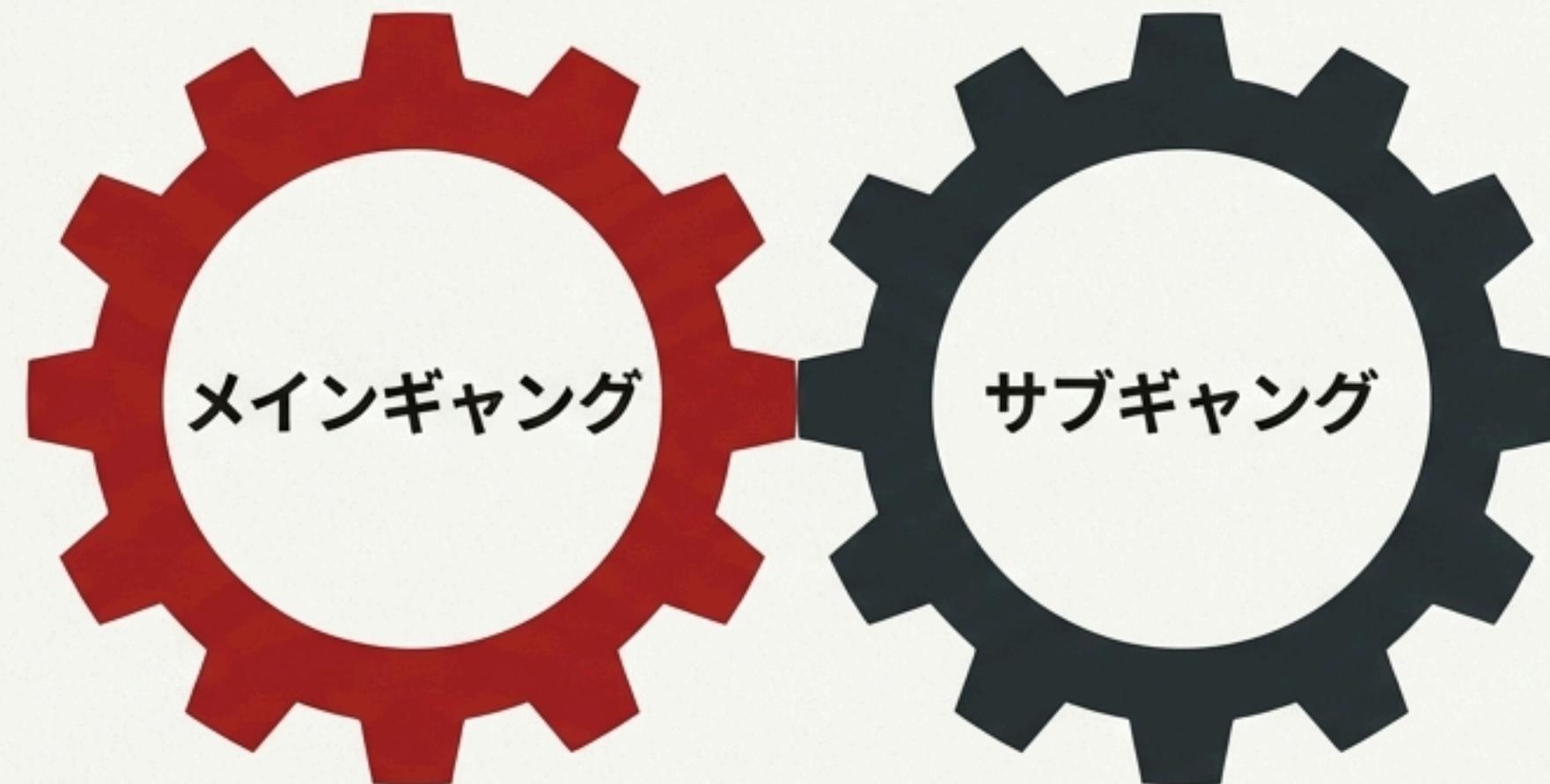
課題③：制度的制約

ギャング人数15人制限により、戦
力低下時に気軽に補充ができない



我々の答え：主力「メイン」と支援「サブ」の二部制

組織の目的達成と、全員の居場所確保を両立させるための新体制です。



これは上下関係ではなく、役割の違いです。

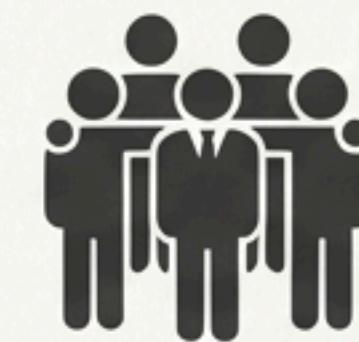


活動格差というジレンマ：「卓越性の追求」と「全員の居場所」の両立



Force 1: 精銳チームの必要性

大型犯罪の成功には、高い練度とIN率が不可欠。



Force 2: 仲間を思う気持ち

リアル都合は当然。IN率で仲間を切り捨てたくない。



メインギヤング：組織の矛先を担うスペシャリスト集団

役割

作戦立案・実行の中心となり、大型犯罪を主導する。

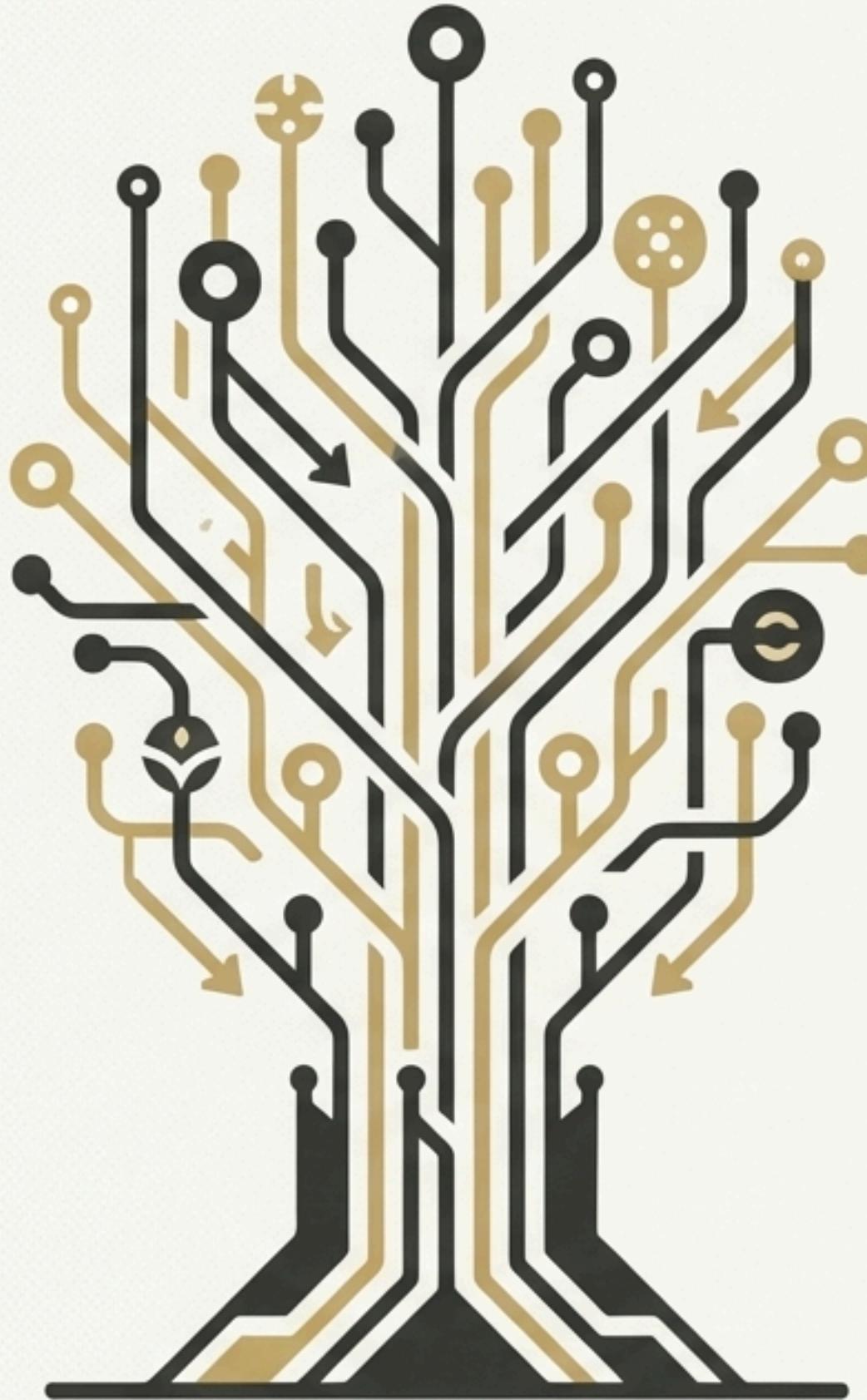
所属条件

以下のいずれかを満たすメンバーが対象。

* ① **ログイン基準**: 週4日以上のログインが見込める。

* ② **意思表明**: 「大型犯罪を最優先でやりたい」という強い意志がある。





サブギヤング：不可欠な組織の基盤となる戦略的リザーブ

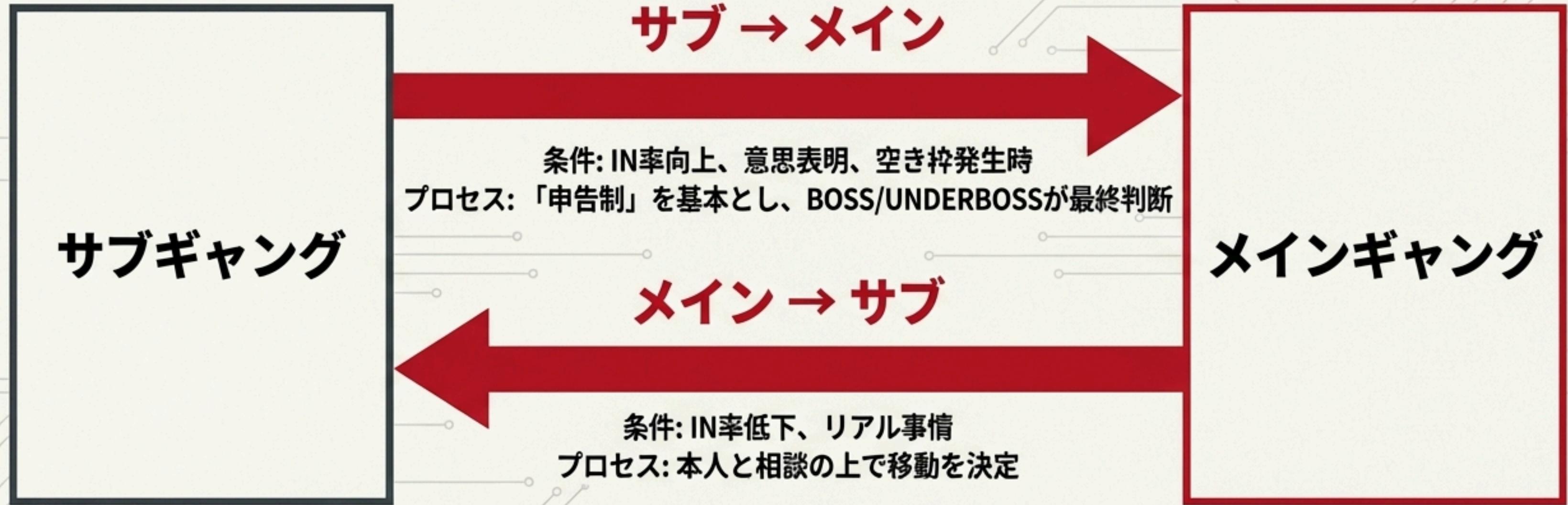
役割

- ・柔軟な戦闘参加: 傭兵的に、参加可能なタイミングでメインの作戦に合流。
- ・経済的貢献: ファーム・素材収集で組織の経済を支える。
- ・予備戦力: メインの活動を支え、緊急時に戦力を補う。

「アクティブがないから除名」という状態を完全になくします。
ログインが不定期でも、プレイ時間が短くても、誰もが安心して所属できる場所です。



流動的で公正なシステム：状況に応じて、誰もが最適な場所へ



降格や罰ではありません。
「居場所を失わないための措置」です。

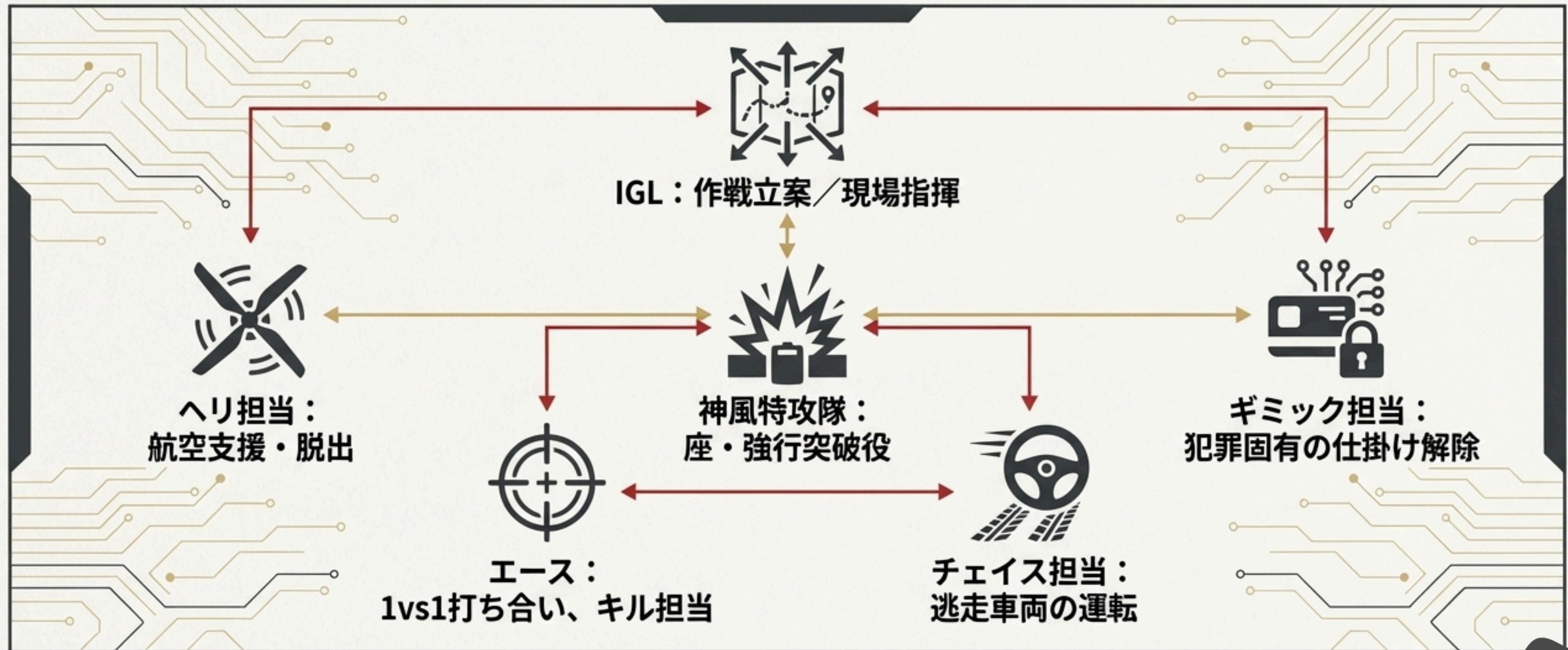


スキル向上



組織の刃を研ぎ澄ます：役割スペシャリストの育成

大型犯罪の成功には、各メンバーが自分の役割を極めることが不可欠。新体制は、この専門性を高めるためのものです。

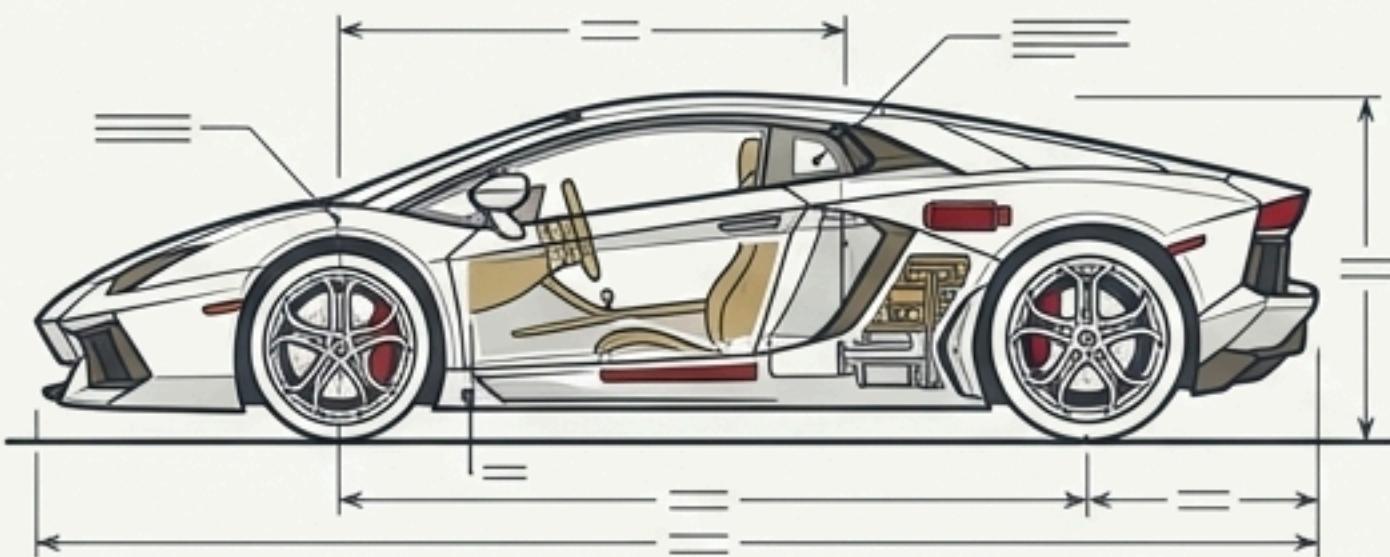


Next Step: 別紙スプレッドシートにて希望アンケートを実施し、適性を見ながら配置します。



成功のために、全員が取り組むべきこと

1. 個人資産の強化



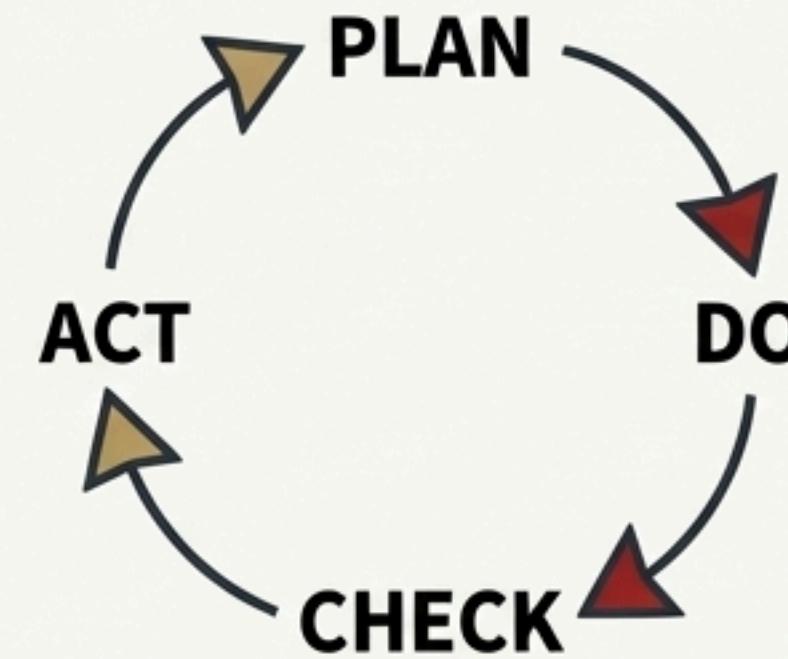
目標: メンバー各自がスупーカー入手する。

背景: ボブキャット強盗や飛行場襲撃では、PD車

両へのラク行為（体当たり）が極めて重要。

方針: 組織は「稼ぐ環境・情報共有」でサポートします。

2. 組織経験値の蓄積



目標: 成功と失敗の両方から学ぶ反復練習を行う。

内容: チェイスルートの習熟、PDの優先順位判断、IGLの指揮練度向上など。



新体制、始動。直近のアクションプラン

1. ポジション希望の決定

Action: スプレッドシートにて、各メンバーの希望役割アンケートを実施します。

2. アクティブ基準の明確化

Action: メインギヤングの基準を「週4日以上のログイン」と正式に定めます。詳細は別途共有。

3. アジトの整理

Action: メインギヤング拠点とサブギヤング拠点の役割分担を決定します。



あくまで素案です

皆で意見出し合って
最終的にゆきむらとCHINPOKOさんで決定

これでいいんじゃね？鼻ホジ



質疑應答

