

**TOP
SECRET**

CLASSIFIED

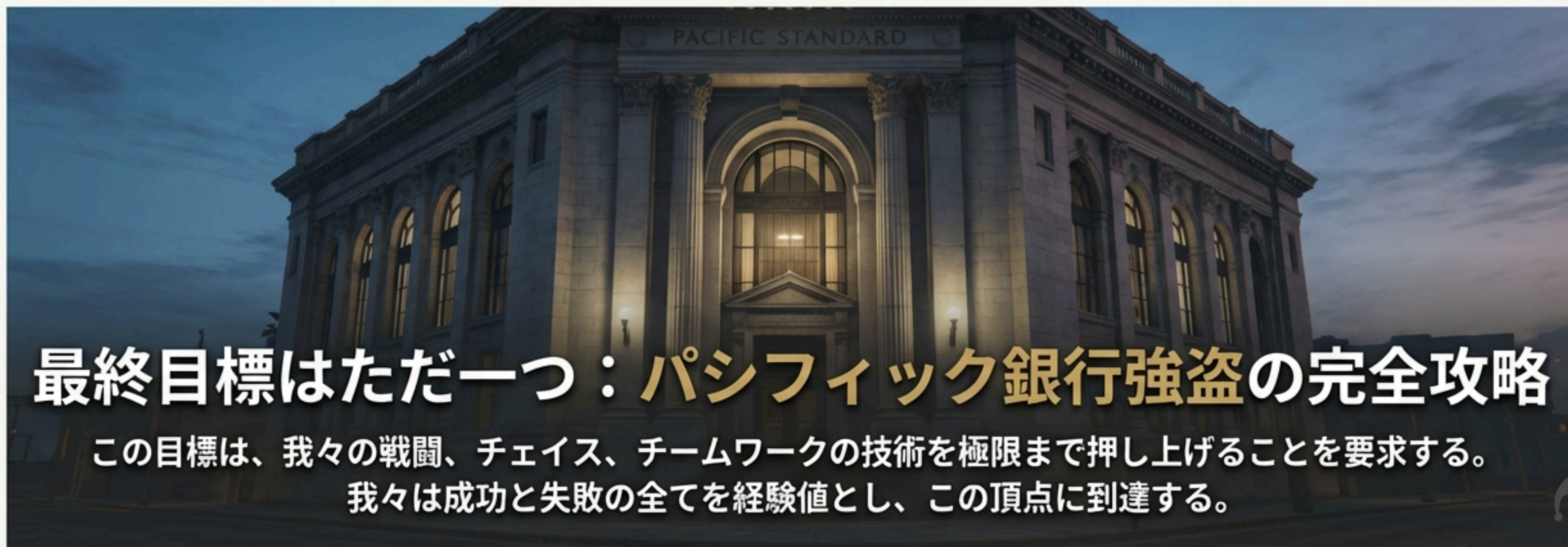
はるしねいと

第一回

活動指針報告



組織の目標：ギャングコンテンツをしゃぶりつくす



最終目標はただ一つ：**パシフィック銀行強盗**の完全攻略

この目標は、我々の戦闘、チェイス、チームワークの技術を極限まで押し上げることを要求する。

我々は成功と失敗の全てを経験値とし、この頂点に到達する。



頂点への道筋：最終目標達成へのステップ



ボブキャット強盗



客船強盗



アーティファクト強盗



飛行場襲撃



Final Goal: パシフィック銀行強盗

4つの犯罪で経験値を稼ぐ



今のままでは達成が難しいかも…

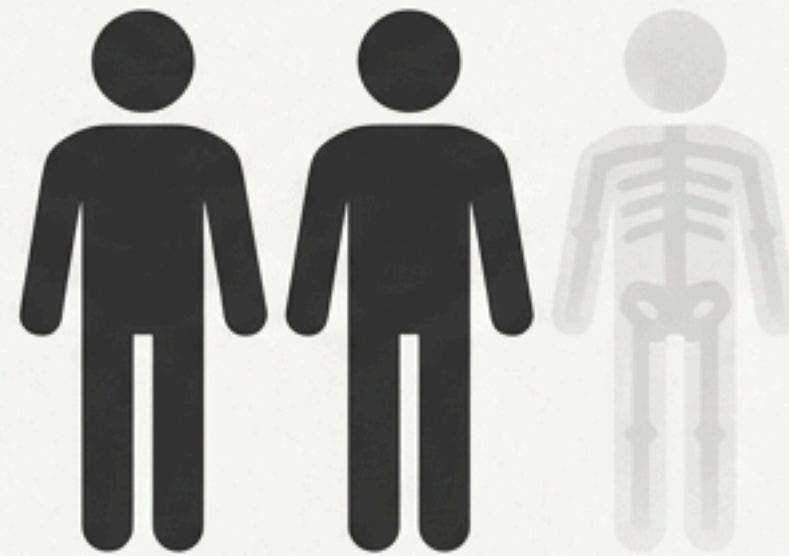


なぜ今、変革が必要なのか？我々が直面する3つの壁



課題①：機会の制限

大型犯罪に挑戦できるチャンス
そのものが限定的



課題②：リソースの不安定化

リアル都合によるアクティブ
メンバーの自然な減少



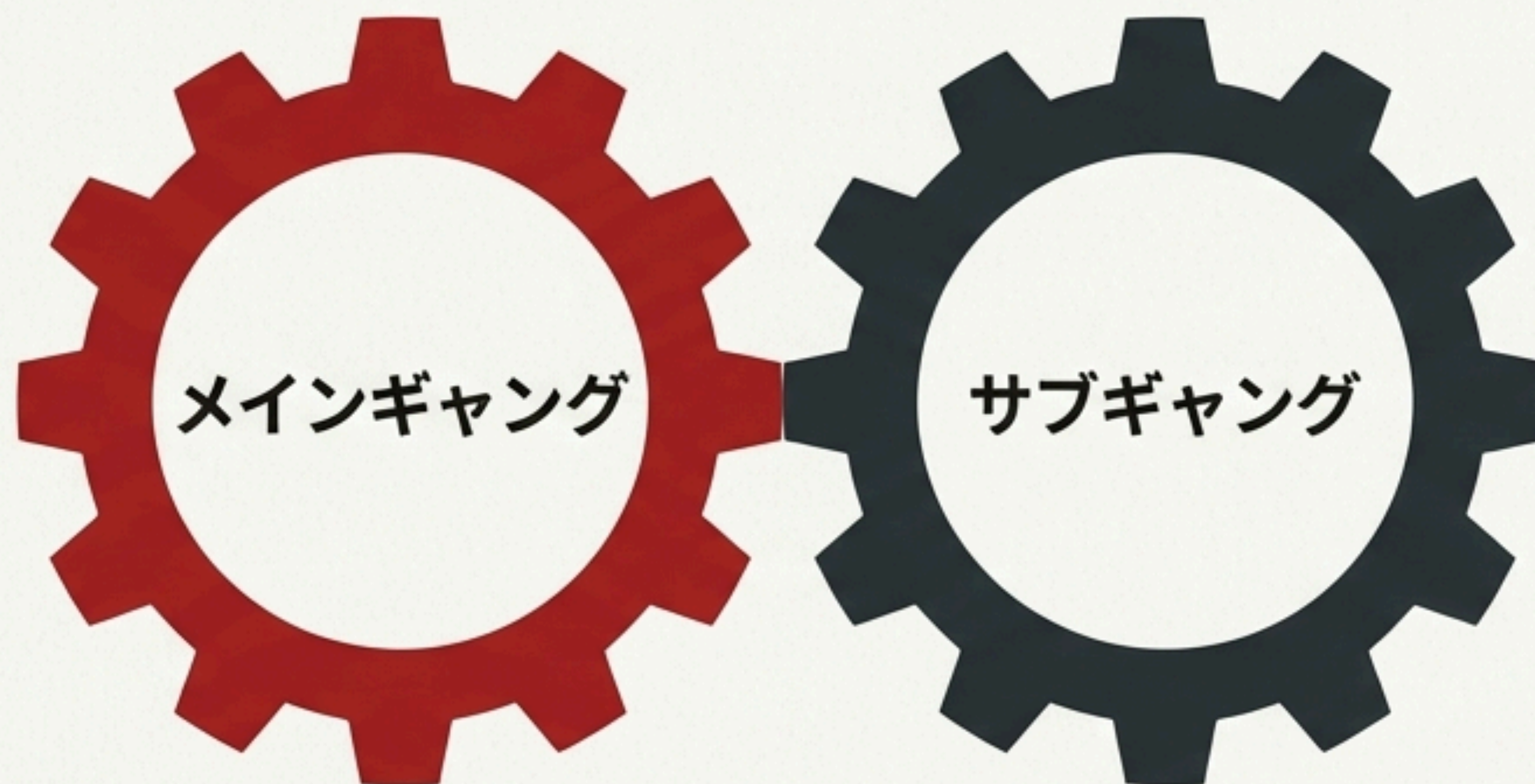
課題③：制度的制約

ギャング人数15人制限により、戦
力低下時に気軽に補充ができない



我々の答え：主力「メイン」と支援「サブ」の二部制

組織の目的達成と、全員の居場所確保を両立させるための新体制です。



大型犯罪を遂行する
「前線部隊」

組織を支える
「支援部隊／予備戦力」

これは上下関係ではなく、役割の違いです。



活動格差というジレンマ：「卓越性の追求」と「全員の居場所」の両立



Force 1: 精鋭チームの必要性

大型犯罪の成功には、高い
練度とIN率が不可欠。



Force 2: 仲間を思う気持ち

リアル都合は当然。IN率で
仲間を切り捨てたくない。



メインギャング：組織の矛先を担うス ペシャリスト集団

役割

作戦立案・実行の中心となり、大型犯罪を主導する。

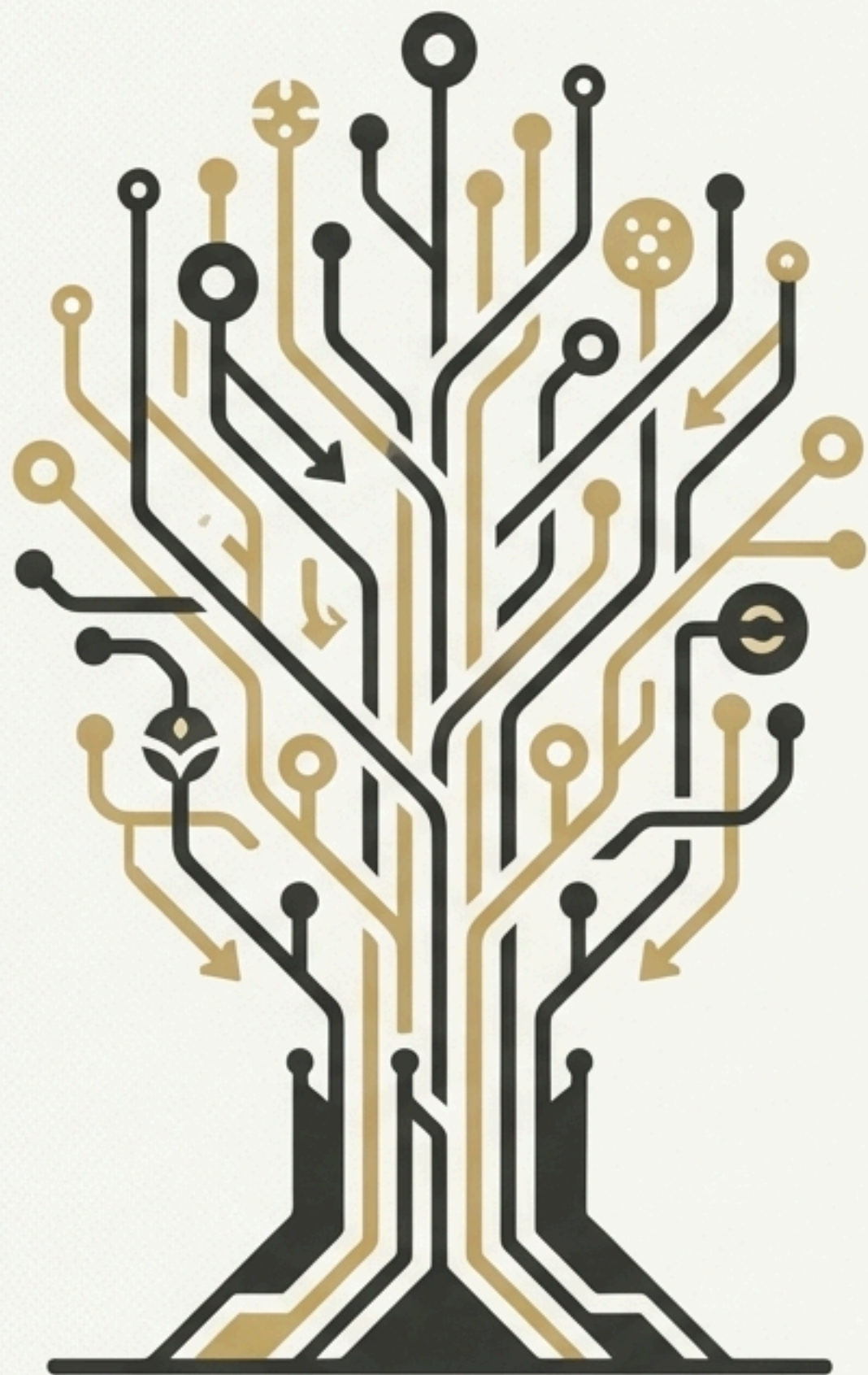
所属条件

以下のいずれかを満たすメンバーが対象。

* ① **ログイン基準**: 週4日以上ログインが見込める。

* ② **意思表示**: 「大型犯罪を最優先でやりたい」という強い意志がある。





サブギャング：不可欠な組織の 基盤となる戦略的リザーブ

役割

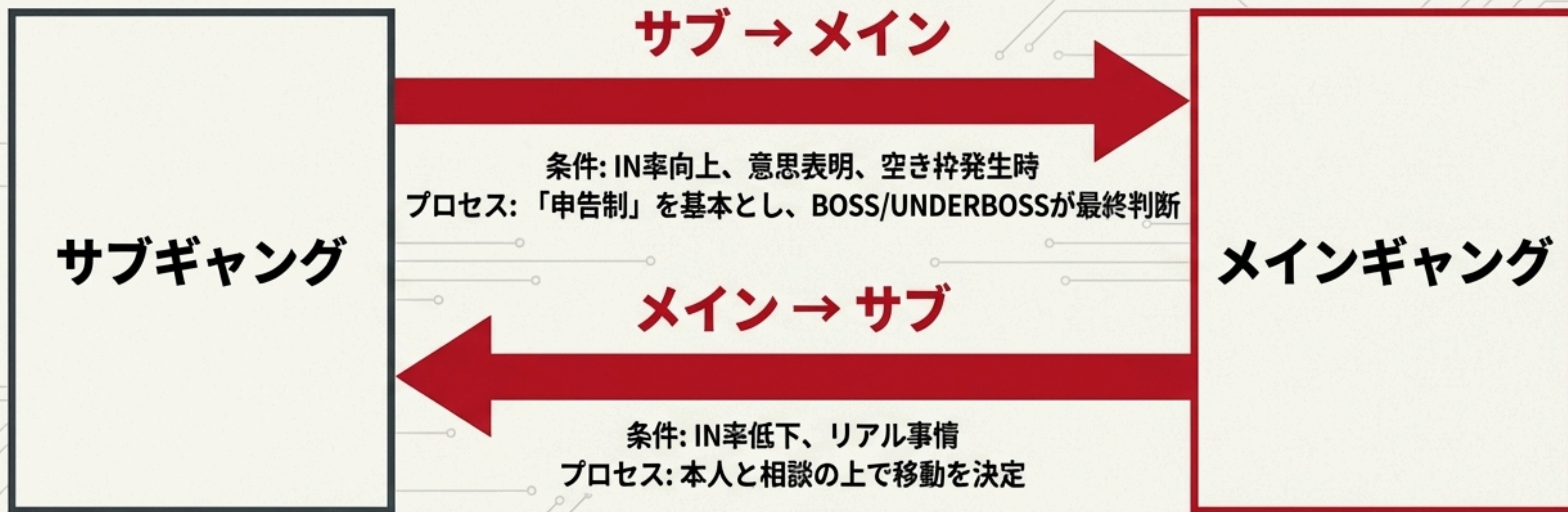
- 柔軟な戦闘参加: 傭兵的に、参加可能なタイミングでメインの作戦に合流。
- 経済的貢献: ファーム・素材収集で組織の経済を支える。
- 予備戦力: メインの活動を支え、緊急時に戦力を補う。

「アクティブがないから除名」という状態を完全になくします。

ログインが不定期でも、プレイ時間が短くても、誰もが安心して所属できる場所です。



流動的で公正なシステム：状況に応じて、誰もが最適な場所へ



**降格や罰ではありません。
「居場所を失わないための措置」です。**

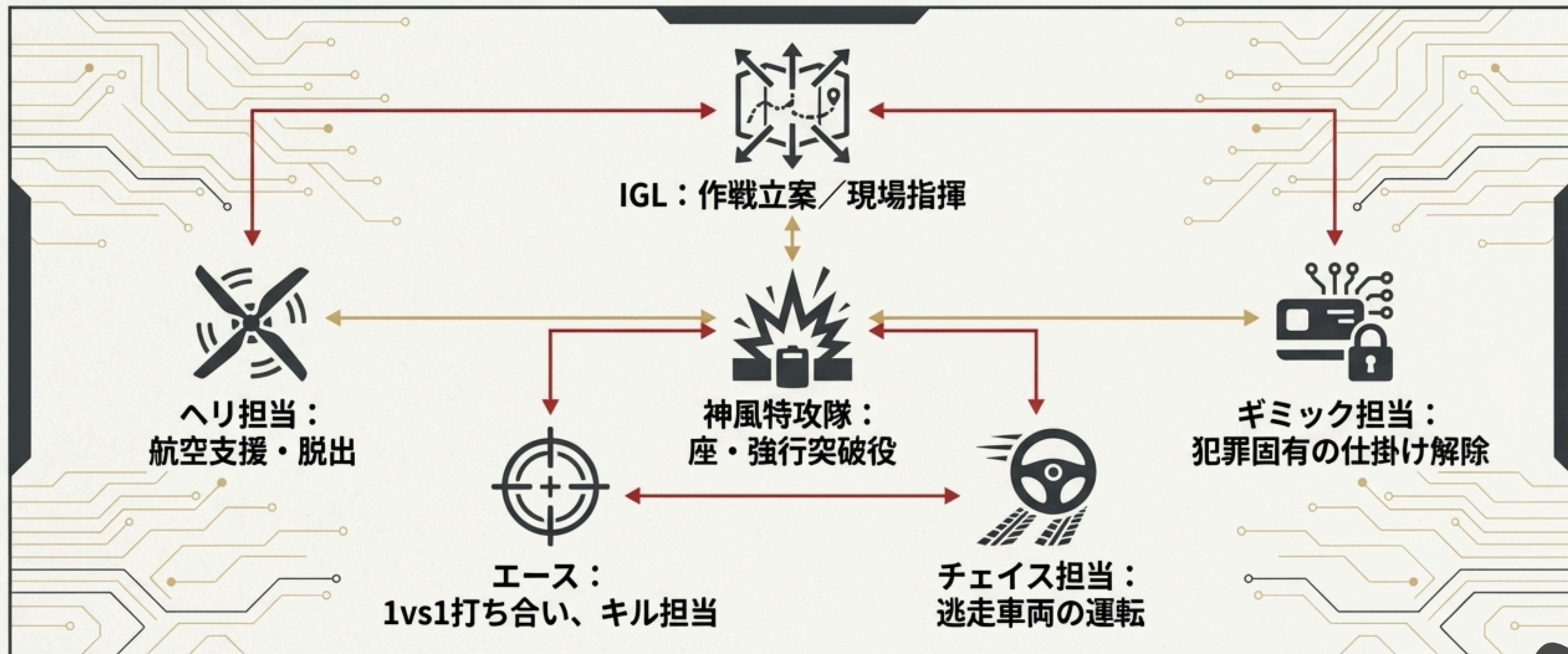


スキル向上



組織の刃を研ぎ澄ます：役割スペシャリストの育成

大型犯罪の成功には、各メンバーが自分の役割を極めることが不可欠。新体制は、この専門性を高めるためのものです。

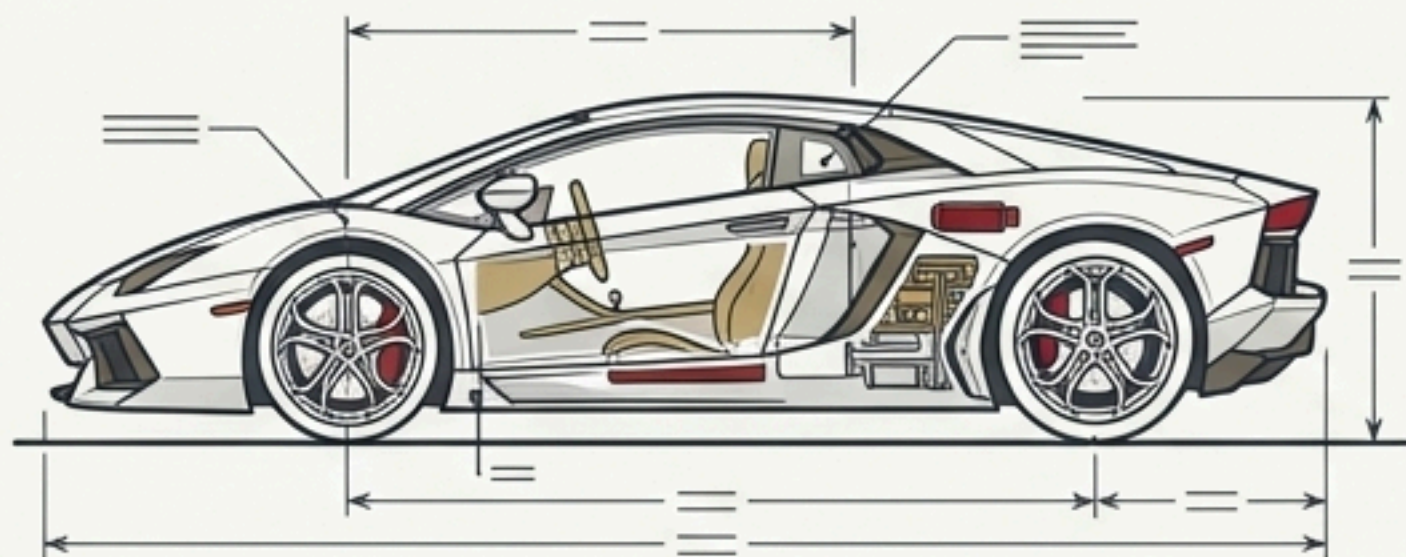


Next Step: 別紙スプレッドシートにて希望アンケートを実施し、適性を見ながら配置します。



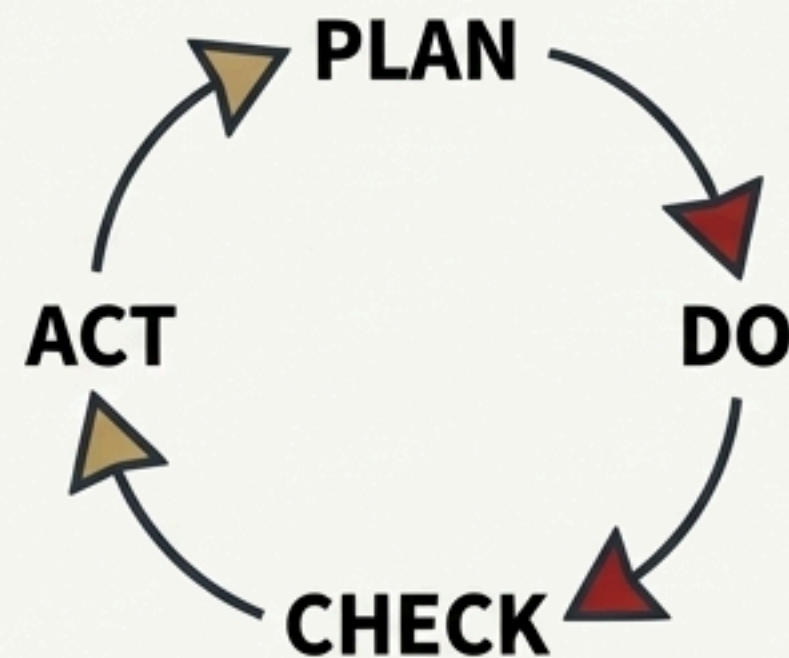
成功のために、全員が取り組むべきこと

1. 個人資産の強化



目標: メンバー各自が**スーパーカー**を入手する。
背景: ボブキャット強盗や飛行場襲撃では、PD車両への**ラーク行為**（体当たり）が極めて重要。
方針: 組織は「**稼ぐ環境・情報共有**」でサポートします。


2. 組織経験値の蓄積





目標: **成功と失敗**の両方から学ぶ**反復練習**を行う。
内容: **チェイスルート**の習熟、**PDの優先順位判断**、**IGLの指揮練度向上**など。



新体制、始動。直近のアクションプラン

-  **1. ポジション希望の決定**
Action: スプレッドシートにて、各メンバーの希望役割アンケートを実施します。

-  **2. アクティブ基準の明確化**
Action: メインギャングの基準を「週4日以上ログイン」と正式に定めます。詳細は別途共有。

-  **3. アジトの整理**
Action: メインギャング拠点とサブギャング拠点の役割分担を決定します。



あくまで素案です

皆で意見出し合って
最終的にゆきむらとCHINPOKOさんで決定

これでいいんじゃない？鼻ホジ



質疑応答

